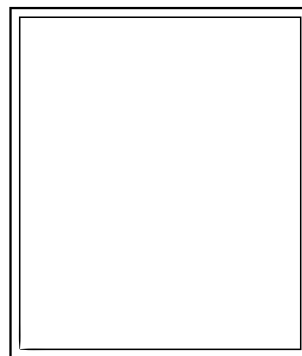


Дослідник, 1920-ті

Ім'я _____ Місце народження _____ Стать _____
 Місце проживання _____ Рід занять _____ Вік _____



ХАРАКТЕРИСТИКИ

СИЛ	Звич	Висок	Екстр	РОЗ	Звич	Висок	Екстр	Очки здоров'я	Максимальне	Поточне
	Звич	Висок	Екстр		Звич	Висок	Екстр		Максимальне	Поточне
	Звич	Висок	Екстр		Звич	Висок	Екстр		Максимальне	Поточне
	Звич	Висок	Екстр		Звич	Висок	Екстр		Максимальне	Поточне
СТА	Звич	Висок	Екстр	ВОЛ	Звич	Висок	Екстр	Очки магії	Максимальне	Поточне
	Звич	Висок	Екстр		Звич	Висок	Екстр		Максимальне	Поточне
	Звич	Висок	Екстр		Звич	Висок	Екстр		Максимальне	Поточне
	Звич	Висок	Екстр		Звич	Висок	Екстр		Максимальне	Поточне
СПР	Звич	Висок	Екстр	ПРИ	Звич	Висок	Екстр	Талан	Початковий	Поточний
	Звич	Висок	Екстр		Звич	Висок	Екстр		Початковий	Поточний
	Звич	Висок	Екстр		Звич	Висок	Екстр		Початковий	Поточний
	Звич	Висок	Екстр		Звич	Висок	Екстр		Початковий	Поточний
ІНТ ІДЕІ	Звич	Висок	Екстр	ОСВ ЗНАННЯ	Звич	Висок	Екстр	Глузд	Початковий	Поточний
	Звич	Висок	Екстр		Звич	Висок	Екстр		Початковий	Поточний
	Звич	Висок	Екстр		Звич	Висок	Екстр		Початковий	Поточний
	Звич	Висок	Екстр		Звич	Висок	Екстр		Початковий	Поточний

СПОКЛИК?
Ктулху
 40-річний ювілей
 1981~2021

Макс. глузд ☐ Тимчасове божевілля ☐ Повне божевілля ☐ Глибока рана ☐ Непритомність ☐ При смерті ☐

УМІННЯ

<input type="checkbox"/> Антропологія (01%)	Звич	Висок	Екстр	<input type="checkbox"/> _____ (05%)	Звич	Висок	Екстр	<input type="checkbox"/> Пошук прихованого (25%)	Звич	Висок	Екстр
<input type="checkbox"/> Археологія (01%)				<input type="checkbox"/> Мистецтво / ремесло				<input type="checkbox"/> Правознавство (05%)			
<input type="checkbox"/> Бій (рукопашний) (25%)				<input type="checkbox"/> Міти Ктулху (00%)				<input type="checkbox"/> Природознавство (10%)			
<input type="checkbox"/> Бій				<input type="checkbox"/> _____ (01%)				<input type="checkbox"/> Психологія (10%)			
<input type="checkbox"/> _____				<input type="checkbox"/> Мова (іноземна)				<input type="checkbox"/> Ремонт (електрика) (10%)			
<input type="checkbox"/> Бухгалтерія (05%)				<input type="checkbox"/> _____				<input type="checkbox"/> Ремонт (механіка) (10%)			
<input type="checkbox"/> Верховна їзда (05%)				<input type="checkbox"/> _____ (ОСВ)				<input type="checkbox"/> Слух (20%)			
<input type="checkbox"/> _____ (10%)				<input type="checkbox"/> Мова (рідна)				<input type="checkbox"/> Слюсарство (01%)			
<input type="checkbox"/> Виживання				<input type="checkbox"/> _____ (01%)				<input type="checkbox"/> Стрибок (20%)			
<input type="checkbox"/> Вистежування (10%)				<input type="checkbox"/> Наука				<input type="checkbox"/> Стрільба (гвинтівка / дробовик) (25%)			
<input type="checkbox"/> Водіння (20%)				<input type="checkbox"/> _____				<input type="checkbox"/> Стрільба (пістолет) (20%)			
<input type="checkbox"/> Вправність рук (10%)				<input type="checkbox"/> Непомітність (20%)				<input type="checkbox"/> _____			
<input type="checkbox"/> Достаток (00%)				<input type="checkbox"/> Обман (05%)				<input type="checkbox"/> Стрільба			
<input type="checkbox"/> Залякування (15%)				<input type="checkbox"/> Окультизм (05%)				<input type="checkbox"/> _____			
<input type="checkbox"/> Історія (05%)				<input type="checkbox"/> Орієнтування на місцевості (10%)				<input type="checkbox"/> _____			
<input type="checkbox"/> Кидання (20%)				<input type="checkbox"/> Оцінка майна (05%)				<input type="checkbox"/> _____			
<input type="checkbox"/> Користування бібліотекою (20%)				<input type="checkbox"/> Переконливість (10%)				<input type="checkbox"/> Ухиляння (половина СПР)			
<input type="checkbox"/> Лазіння (20%)				<input type="checkbox"/> Перша допомога (30%)				<input type="checkbox"/> Шарм (15%)			
<input type="checkbox"/> Маскування (05%)				<input type="checkbox"/> _____ (01%)				<input type="checkbox"/> _____			
<input type="checkbox"/> Медицина (01%)				<input type="checkbox"/> Пілотування				<input type="checkbox"/> _____			
				<input type="checkbox"/> Плавання (20%)				<input type="checkbox"/> _____			

БІЙ

Зброя	Уміння	Пошкодж.	К-ть атак	Дальність	К-ть набойів	Показник несправності	Переміщення
Рукопашний		1К3 + БП	1	-	-	-	Будова
							Ухиляння
							Бонусні
							пошкодження



Моя історія

Передісторія

Опис зовнішності	Риси
Переконання і вірування	Травми та шрами
Важливі люди	Фобії та манії
Важливі місця	Фоліанти та заклинання
Цінні речі	Зустрічі з дивними істотами

Спорядження і майно

Багатство

У кишені
Заощадження
Активи

Супутники

Перс. _____ Гравець _____
Перс. _____ Гравець _____
Перс. _____ Гравець _____



Перс. _____ Гравець _____
Перс. _____ Гравець _____
Перс. _____ Гравець _____

Пам'ятка

Кидки на вміння та характеристики

Рівні успіху:	Цілковитий провал 100/96+	Провал > уміння	Звичайний ≤ уміння	Високий 1/2 уміння	Екстремальний 1/5 уміння	Феноменальний 01
---------------	---------------------------	-----------------	--------------------	--------------------	--------------------------	------------------

Перекид: треба виправдати перекид.

Бойові кидки чи кидки на глузд перекинути не можна.

Рани та відновлення

Перша допомога відновлює 1 ОЗ Медицина відновлює 1КЗ ОЗ Глибока рана = втрата $\geq 1/2$ макс. ОЗ за одну атаку

ОЗ дорівнюють 0 (без глибокої рани) = **непритомність**

ОЗ дорівнюють 0 (з глибокою раною) = **при смерті**

При смерті: перша допомога = тимч. стабіліз.; далі потрібна медицина

Темп відновлення (без глибокої рани): 1 ОЗ за день

Темп відновлення (з глибокою раною): 1 кидок на відновлення за тиждень



© 2021 Chaosium Inc. Дозволено відтворювати тільки для особистого некомерційного використання. Українське видання © 2022 Geekach LLC.